

کد مقاله	نویسنده مقاله	عنوان	دور 1	دور 2
HN-01610146	راحله حیاتی	ضای بازی های رایانه ای		
HN-00320144	فارغ سید علی	ای ورزشی و توانبخشی		
HN-00710143	حسین خانی میلاد	سنی در عصر حاضر		
HN-00710142	حسین خانی میلاد	آنها در بازار بین المللی		
HN-01540141	رضائیان دلویی محمدرضا	ی در مطالعات ترجمه		
HN-01840140	نیکنام آرزو	مندان مبتلا به دمانس		
HN-01820139	عین علی ورنوس فادرائی دنیا	ر نیازسنجی بازار هدف		
HN-01780138	میرسلیمانی سیده فاطمه	Designing an eart		
HN-01810137	هاشمی زو سیده مریم	پایه دوم متوسطه اول		
HN-01800136	قابل دمیرچی بهنام	ا مهارت اجتماعی پائین		
HN-01640134	پودراتچی سمیرا	متن با ژانرهای مختلف		
HN-01640133	پودراتچی سمیرا	ایش عملکرد ذهن آگاه		
HN-01770132	ولاشجردی فراهانی علی	بردیباز		
HN-01530131	علیزاده فرشته	بسی کودکان: Lenjoy		
HN-01620130	سیف فاطمه	از مصورسازی داده ها		
HN-01390129	فریدون نژاد مزگان	ن در آموزش و یادگیری		
HN-01530128	علیزاده فرشته	و غوطه-وری بازیکنان		
HN-01530127	علیزاده فرشته	ش استرس و اضطراب		
HN-01680125	دری گیو مرتضی	برنامه سازی احتمالاتی		
HN-01690124	حلمی رویا	شناسانه بازی نورهود		
HN-01700122	خالقی هیق کوثر	از مصورسازی داده ها		
HN-01730121	جبل عاملی شیدا	تحصیلی دانش آموزان		
HN-01730120	جبل عاملی شیدا	انشناختی در نوجوانان		
HN-01470118	دستوری فاطمه الزهرا	سیستم ضبط حرکات		
HN-01680118	دری گیو مرتضی	توسط بازی های جدی		
HN-01750117	حیدران مقدم الناز	ای بازی های رایانه ای		
HN-00790116	نجفیان نسرین	و بازی دت استرنڈینگ		
HN-01710115	ایران زاد محمد هادی	در پست های مختلف		
HN-01680114	دری گیو مرتضی	ل سازی مبتنی بر گراف		
HN-01650113	مطلقی مرضیه سادات	کودکان گروه سنی ب		
HN-01560112	طهماسبی پوریا	ی بازی اساسینز کرید)		
HN-00660111	امینی محمد	، بیع بین المللی 1980		
HN-01570110	برومندی ندا	عه موردی: بازی زولا)		
HN-01650108	مطلقی مرضیه سادات	ت کووید-19 در جهان		
HN-01560106	طهماسبی پوریا	اساسینز کرید: ریشه ها		
HN-01650105	مطلقی مرضیه سادات	بر مدل مخلوط گاوسی		
HN-01600104	علی فرشباغ اکبری نازنین	هنگی منطقه آذربایجان		
HN-01340103	قضوی سعیده	ای کودکان 4 تا 6 سال		
HN-01520102	رضاپور محمد مهدی	نره انبوه: DeepSkill		
HN-00570101	طاهری سیده فاطمه	زی جدی مبتنی بر وب		
HN-01630100	ستوده داود	تکنولوژی بیت تورنت		
HN-01590099	طباطبایی اعظم السادات	بوهوای مؤثر در پرواز		

ارسی پایه پنجم ابتدایی	موسیوند عباس	HN-01580098
ناواری واقعیت مجازی	خورشیدی سجاد	HN-01550097
نیط سه بعدی مجازی	نجفیان سعید	HN-01450096
وبه‌ای محتوا : CALN	رضاپور محمد مهدی	HN-01520095
ای کودکان و نوجوانان	بیرمی پور علی	HN-01500094
نبه دوم و کلی سازه ها)	صمدی ورنکش سمیه	HN-01490093
در مرتبه اول سازه ها)	صمدی ورنکش سمیه	HN-01490092
تولید بازی‌های جدید	دستوری فاطمه الزهرا	HN-01470091
خوانداری اول ابتدایی)	رضائی فاطمه	HN-01420090
سازمانی در موزه طراحی	رضائی فاطمه	HN-01420089
رد منابع سخت افزاری	کرمانی محمد مهدی	HN-01440088
در کودکان و نوجوانان	میرانی سرگزی نرگس	HN-00310087
یدئولوژی‌های فرهنگی	مختاریپور مهدی	HN-01410086
ن در بازی‌های ویدئویی	صمیمی دهکردی لیلا	HN-01400085
از بازی‌های رایانه ای	کیانی فر فاطمه	HN-01350084
دی اپلیکیشن کوپیزلت	اخشیک مرتضی	HN-01190083
های رایانه ای محبوب	قندهاریون عذرا	HN-01370082
حیط اندروید استودیو	تیکدري نژاد مهدی	HN-01040081
یریت بازی‌های جدی)	فارغ سید علی	HN-00320080
م مبتلا به الکسی تایمی	خلیلی مریم	HN-01360079
بر روی مغز و افسردگی	نسیم دوست معین	HN-00890078
رایانه‌ای در عصر کرونا	قنبرپور آسیه	HN-01210077
کی به راهبری یاددهنده	خزائی سعید	HN-01330076
رگیری بازیهای رایانه‌ای	کریمی مریم	HN-01250075
هویت بازیکن نوجوان	معروفی زیبا	HN-01240074
Evaluate the effect	دهقانی هانیه	HN-01010073
Looking at Interge	رضوی سطوتی کیان	HN-00910071
ازی‌های ویدئویی ایران	زریابی محمد	HN-01140069
ن از اپلیکیشن دولینگو	ملاک پور فرهید	HN-01180068
کاری اطفال و نوجوانان	پیدایی راضیه	HN-00980067
در خصوص کار کودک	بابائی راد پوریا	HN-01170066
ماده از بازی‌های جدی	عبیدی شاه تپه مهسا	HN-01160065
10-ساله شهر اصفهان	حسینی سیده فاطمه	HN-00850064
م به صورت وب محور	درویشی سارا	HN-01150063
12 ساله شهر اصفهان	حسینی سیده فاطمه	HN-00850062
محتوای آنلاین کودکان	خالقی پور مریم	HN-01110061
ونه موردی، دایره رنگ	مطلق مریم	HN-01090060
ت بازی‌های رایانه ای	فتیحی زاده مجید	HN-01120059
ن کودکان 8 تا 10 سال	بهرزپور باغمیشه مرجان	HN-01080058
؛ نظریه، مدل، طراحی	گلکاری سمیه	HN-01050057
Possible Worlds ta	حسینی سید سجاد	HN-00880056
ر آموزش دانش آموزان	ابراهیم زاده زهرا	HN-00140054
به با بازی‌های ویدئویی	رفیع زاده اخویان ریحانه	HN-01020053

های جدی توانبخشی	حق روستا سینا	HN-00840052
ش کودکان و نوجوانان	حسینی سیدعباس	HN-00800051
، در کودکان و نوجوانان	ناصری راد طیبه	HN-00190050
تی هیجان در نوجوانان	کمالی پور دلناز	HN-01000049
های مجازی پسا کرونا	میرانی سرگزی نرگس	HN-00310048
Effects of digital g	دهقانزاده حسین	HN-00870047
ر روش های بازی سازی	چیت ساز محمد امین	HN-00830044
های بازیهای رایانه ای	قیصی پور پگاه	HN-00520043
بر کودکان و نوجوانان	محمدی مجد محمد صابر	HN-00950042
ت بازی های ویدئویی	محمدی مجد محمد صابر	HN-00950041
ر کودکان پیش دبستانی	عباسی مصطفی	HN-00930040
بندی بازیهای رایانه ای	یادگاری محمدحسن	HN-00920039
بر کودکان و نوجوانان	مرتضایی مهتاب	HN-00670038
یتم جستجوی گرانشی	شمس الدینی محمد	HN-00900037
های بازیهای رایانه ای	پروین فاطمه	HN-00860036
ای رایانه ای بر یادگیری	پروین فاطمه	HN-00860035
(Assassin"s Creed	فارغ سید علی	HN-00320034
ن تولید، پس از تولید)	سلمانی ساناز	HN-00770030
انشجویان در پسا کرونا	میرانی سرگزی نرگس	HN-00310029
ر همه گیری کوید-19	سیدنوری سیده زهرا	HN-00740028
Immersion and In	فاضل بخششی فرخنده	HN-00760027
ای بازی های رایانه ای	مرتضایی مهتاب	HN-00670026
ای بازی های رایانه ای	مرتضایی مهتاب	HN-00670024
آیتم های انتخابی کاربر	صنیع ثالث شمیمه	HN-00020022
لیل همبستگی پیروان	حبیبی خوزانی شهاب الدین	HN-00650021
بررسی جامعه شناختی	موسوی سیدکمال الدین	HN-00640019
بود کودکان بیش فعال	سلمانی پریش	HN-00590018
نسخه های جدید بازی	اسلامی قاسم	HN-00220014
یابی شفاهی الکترونیکی	اسلامی قاسم	HN-00220013
ر پایه ششم شهر کرج	اسا کیوان	HN-00350011
ظهور افزایش درآمدزایی	آشتیانی مهرداد	HN-00450010
پایه پنجم شهر بیرجند	بیجاری ملیحه	HN-00360009
رزه بازی های رایانه ای	خورشیدی اطهر محمد	HN-00430007
، 19 از منظر ذینفعان	میرانی سرگزی نرگس	HN-00310006
ر دانش آموزان ابتدایی	نوروزی لارسری وحید	HN-00290005
به بازی های رایانه ای	برون مهرداد	HN-00280004
سب جوانان در جامعه	روزبهنانی امیرحسین	HN-00160003

داور 8

داور 7

داور 6

داور 5

داور 4

داور 3

